



TÜRKİYE AVANSLI VE AVANSSIZ ONLINE GO LİĞİ YÖNERGESİ

1.AMAC:

2020 yılında tüm dünya gibi Türkiye'yi de etkileyen Covid-19 salgını her türlü güncel Go faaliyetlerimizle birlikte muhtelif Go turnuvalarımızı da olumsuz yönde etkilemiştir. Söz konusu olumsuz etkileri azaltmak ve Go oyuncuları arasındaki iletişimi ve yapıcı rekabeti diri tutmak amacıyla avanslı ve avanssız bireysel online go ligleri düzenlenmesine karar verilmiş olup işbu yönerge söz konusu liglerin detaylarını tarif etmektedir.

2.TANIMLAR:

Dernek:

Türkiye Go Oyuncuları Derneği, kısaca TGOD.

Yönetim Kurulu:

Türkiye Go Oyuncuları Derneği Yönetim Kurulu, kısaca YK.

Lig Koordinatörü:

YK tarafından belirlenmiş ve ligin işleyişi ile her türlü işlerden birincil sorumlu ve yetkili kişidir.

İtiraz ve Oyun Değerlendirme Kurulu:

Oyunlarla ilgili ihtilafli durumların ortaya çıkması durumunda ilgili itirazları ve oyunların değerlendirilmesi ile sorumlu kurul.

Lig:

Kayıdını tamamlayan oyuncular arasında oynanan ve belli bir programa bağlanmış turnuva tipidir.

Avanslı ve avanssız olmak üzere iki ayrı lig düzenlenecektir.

Lige katılacak oyuncu sayısına bağlı olmakla birlikte; tüm oyuncuların birbirleri ile en az bir defa maç yapması amaçlanır.

Avanslı ve avanssız lig ayrı tarihlerde düzenlenecek olup bir oyuncu iki ligde de yer alabilir.

Lig Süresi / Takvim:

Ligler 2020 yılı içinde gerçekleşecek olup iki günde bir maç yapılacaktır.

İlgili duyuruların ve kayıtların tamamlanmasını takiben fikstür oluşturulup ilan edilecektir.

İlk maçın Nisan,27 2020 haftasında olması ve liglerin kesintisiz bir şekilde devam etmesi planlanmaktadır.

GoR (Go Rating):

Bir oyuncunun Avrupa Go Veritabanı' nda bulunan seviyesini ifade eden sayıdır. Lige katılan oyuncu maç öncesinde kendine ait seviyeyi veritabanından takip etmekte ve maçını buna uygun olarak yapmakta bireysel olarak sorumludur.

Herhangi bir seviye bilgisi olmayan oyuncu Lig Koordinatörüne danışarak kaydını gerçekleştirir.

3.KAYIT VE KATILIM PAYI:

Kayıt:

Duyurusu yapıldıktan sonra liglere katılmak isteyen oyuncular en geç Nisan,24 (Cuma) 23:59 a kadar aşağıda belirtilen websitesinden kayıtlarını gerçekleştirecektir;

<http://www.tgod.org.tr/turkiye-online-go-ligi/>

Katılım payı:

Herhangi bir katılım payı yoktur.

4.KURALLAR VE MAÇ USULÜ

4.1. Maçlar **19x19 boyutlu tahtada**, 30 dakika ana süre 10 dakika / 25 taş byoyomi, Japon sayma kurallarına göre oynanacaktır.

4.2. Tüm maçlar GoR puanı rakibinden daha düşük olan oyuncu tarafından serbest (free) olarak, yönergede yer alan kurallara bağlı kalınarak açılacaktır.

Türkiye Online Go Ligi'nde (avanssız oyunlarda) maç nigiri yapılarak başlatılacaktır. Beyaz 6.5 komi alır.

Türkiye Avanslı Online Go Ligi'nde (avanslı oyunlarda) avans sayıları ve komi aşağıdaki tabloya göre belirlenir.

GoR FARKI	AVANS SAYISI
0-49	0 (*)
50-149	1
150-249	2
250-349	3
350-449	4
450-549	5
550-649	6
650-749	7
750-849	8
850-ÜZERİ	9
0 (*) : Beyaz 6.5 Komi alır.	
Diğer tüm durumlarda Beyaz 0.5 Komi alır.	

Maçlar en fazla 9 avansla oynanır.

Rakip oyuncular, maçtan makul bir süre önce mutabık kalmak koşuluyla tabloda bulunandan farklı sayıda avansla oynayabilirler.

4.3. Maçlar KGS Türk odasında, fikstürlerde ilan edilen tarihlerde ve eşzamanlı olarak 20:30 da başlayacaktır. Oyuncuların genel Go ritüellerine ve rakibine saygı geleneklerine uygun olarak en geç 20:20 itibarıyla maçlarının başında hazır olmaları beklenir.

Maçına en geç 20:45 itibarıyla başlamamış olan oyuncular zaman karşı kaybetmiş kabul edilecektir.

Maç esnasında oyunculardan herhangi biri problem yaşar ve oyundan çıkar ise 10 dakika içerisinde maça dönebilir, tek defada 10 dakikanın üstünde gecikmelerde hükmen mağlup sayılacaktır. Bir maçta aynı oyuncu üçten fazla kez maçtan çıkar ise hükmen mağlup sayılacaktır.

4.4. Oyuncular avanssız oyunlarda beyaz ve siyahı doğru olarak seçmekten ve avanslı oyunlarda avans sayısını doğru olarak belirlemekten müşterek sorumludurlar. Oyuncular seçimlerini yanlış yapmışlar ve maça başladıktan 5 (beş) dakika içinde bu yanlış

kendileri tespit etmezlerse ma bařladıđı Őekilde devam eder, eđer bu sre iinde sz konusu yanlıřı fark ederlerse oyunu kapatıp dođru Őartlara uygun olarak yeni oyun aıp maa tekrar bařlarlar.

4.5. Lig boyunca oyuncular KGS genel kurallarına uygun olarak hareket edeceklerdir.

5.DLLER

Dernek imkanları dahilinde dereceye giren ve stn bařarı gsteren oyunculara muhtelif dller verilecek olup detayları en kısa zamanda duyurulacaktır.

6.DİĐER HUSUSLAR

6.1. Tm oyunlar KGS zerinde oynanacaktır.

Oyuncular eđer tercih ederlerse cep telefonu zerinden KGS'ye eriřmek iin tarayıcıdan shinkgs.com adresine girebilir.

Ancak oyuncunun KGS ye kaydı iin bilgisayarda KGS uygulamasını kullanması gerekmektedir.

ye kaydı konusunda yardım gerekirse oyuncu lig koordinatrne danıřabilir.

6.2. Oyuncuların standart turnuvalarda olduđu gibi ve Go oyununun ruhuna uygun olarak, ma sırasında herhangi bir yazılı Go materyali (kitap, joseki szlđ, lm-yařam problemi, vs..) kullanmamaları, bařka bir oyuncudan yazılı veya szl yardım almamaları ve ayrıca hi bir surette akıllı Go programlarında destek almamaları beklenir.

Ma sırasında veya sonrasında herhangi bir desteđin / yardımın tespit edilmesi veya Őphe oluřması durumunda İtiraz ve Oyun Deđerlendirme Kurulu durumu deđerlendirecek olup, yukarıda bahsedilen kuraldıřı durumlardan birini tespit etmesi durumunda oyuncu ligden ihra edilecektir.

6.3. Liglerin amacına ve ruhuna uygun olarak oyuncuların tm malarına ıkmaları beklenir.

Geerli mazereti olmaksızın 3 () maa ıkmayan oyuncu ligden ihra edilir. Oyuncu maa ıkmama mazeretini lig koordinatrne bildirir. Mazeretin geerliliđi YK tarafından deđerlendirilir, YK'nın bu konudaki kararı nihaidir.

Mazeretleri geerli bulunmuř olsa da, bir oyuncu 5 (beř) maa ıkmaması durumunda ligden ihra edilir.

6.4. Her iki lig de Avrupa Go Veritabanı' na D sınıfı turnuva olarak girilecektir.

6.5. Kayıt olan oyuncuların iřbu ynergeyi okudukları, anladıkları ve lig boyunca gerekleri dođrultusunda davranacaklarını taahht etmiř oldukları kabul edilir.

6.6. YK gerekli grdđ durumlarda iřbu ynergede deđiřiklik yapma hakkını saklı tutar.

7. İřbu ynerge 7 maddeden oluřmaktadır.