

Gençler Go Milli Takımı Seçme Yönergesi

1) Amaç

İşbu yönerge 2023/2024 döneminde Avrupa Go Federasyonu tarafından online (çevrimiçi) olarak düzenlenen Avrupa Gençler Go Takım Şampiyonası'na (AGGTŞ), Türkiye adına katılacak genç Go oyuncularının seçilmesi için oluşturulmuştur. Bu vesile ile, TC vatandaşı genç oyuncuların, uluslararası platformda ülkemizi temsil etme ve başka ülkelerin takımları ile mücadele ederek Go deneyimi kazanmaları amaçlanmaktadır.

2) Geçerlilik Alanı

Türkiye Gençler Milli Takımı

3) Kavramlar ve Tanımlar

3.1) Kısaltmalar

Avr. Gençler (T) Şamp.:	Avrupa Gençler Go Takım Şampiyonası'nı
TGOD:	Türkiye Go Derneği'ni
IGOD:	İstanbul Go Oyuncuları Derneği'ni
AGOD:	Ankara Go Oyuncuları Derneği'ni
ESGO:	Eskişehir Go Oyuncuları Derneği'ni
GOIZM:	İzmir Go Oyuncuları Derneği'ni
AkdenizGo: :	Akdeniz Go Derneği'ni ifade eder.

3.2) Kavram tanımları

Düzenleyici Dernek:

İlgili seçme turnuvaları Türkiye Go Derneği, kısaca TGOD tarafından düzenlenecek veya düzenletilecek olup, bu turnuva sonuçları dikkate alınmakla birlikte genç milli takım oyuncuları TGOD tarafından seçilecektir.

Destekleyici Dernekler:

İstanbul Go Oyuncuları Derneği, kısaca IGOD

Ankara Go Oyuncuları Derneği, kısaca AGOD

Geçerlilik Başlangıç Tarihi		Sürüm	
Geçerlilik Kontrol Tarihi		Yerini aldığı sürüm/belge	



Eskişehir Go Oyuncuları Derneği, kısaca ESGO

İzmir Go Oyuncuları Derneği, kısaca GOIZM

Akdeniz Go Derneği.

Yönetim Kurulu:

Türkiye Go Derneği Yönetim Kurulu, kısaca YK.

Takım Koordinatörü:

YK tarafından belirlenmiş, seçme turnuvalarının ve AGGTŞ'nin işleyişi ile ilgili her türlü işlerden birincil sorumlu ve yetkili kişidir.

AGGTŞ ile ilgili detaylı bilgiler için ; <https://eurogofed.org/eygtc/2023/> ziyaret ediniz.

İtiraz ve Oyun Değerlendirme Kurulu:

Oyunlarla ilgili ihtilafı durumların ortaya çıkması durumunda, ilgili itirazların ve oyunların değerlendirilmesi ile sorumlu kuruldur.

Turnuva:

Turnuvaya katılacak oyuncuların asgari son 2 (iki) yıldır TC vatandaşı olması gereklidir ve talep edildiğinde ibraz etmek zorundadır.

Belirlenmiş yaş gruplarına yönelik olarak ve KGS Go Server (KGS) da online olarak düzenlenen milli takım seçme turnuvasıdır.

Turnuva avanssız olarak oynanır.

Turnuvaya 2004 yılında ve daha sonrasında doğan oyuncular katılabilecektir.

Turnuva Eşleştirme Operatörü:

Milli Takım Seçme Turnuvalarında oyuncuların eşleştirmelerinin yapılması, ilanı ve turnuva takviminin işleyişinden sorumlu kişidir.

Takvim:

Seçme turnuvası 22 Ekim 2023 tarihinde düzenlenecektir.



TGOD YK, katılımcı sayısına göre turnuva tarihinde, tur sayılarında ve turnuva programında değişiklik yapma hakkını saklı tutar ve gerekli hallerde duyurusunu yapar.

Türkiye Genç Milli Takımına seçilen oyuncular Kasım-2023 ve Şubat-2024 arasında yapılacak AGGTŞ maçlarında yer alacaktır.

Takım:

AGGTŞ'na katılım, en fazla 15 kişilik U20, U16 ve U12 yaş gruplarından karma bir takımla gerçekleştirilecektir.

Joker Kartı:

TGOD en fazla 5 (beş) oyuncu için joker kartı kullanma hakkını saklı tutar.

Joker kartı daha önceki ulusal veya uluslararası turnuvalarda yer alıp başarı gösteren, belli bir seviyenin üstündeki oyunculara tahsis edilir.

Joker Kartı tahsis edilen oyuncular yukarıda bahsi geçen seçme turnuvalarından muaf olup doğrudan milli takımda yer alırlar.

GoR (Go Rating):

Bir oyuncunun Avrupa Go Veritabanı'nda bulunan seviyesini ifade eden sayıdır. Herhangi bir seviye bilgisi olmayan oyuncu Lig Koordinatörüne danışarak seviye belirleme işlemini gerçekleştirir.

4) Kayıt ve Katılım Payı

4.1) Kayıt:

Ön Seçme Turnuvası'na katılmak isteyen oyuncular en geç 20 Ekim 2023 saat 23:59'a kadar aşağıda belirtilen websitesinden kayıtlarını gerçekleştirecektir.

<https://www.tgod.org.tr/gencler-milli-takim-secme/>

Kayıtlar kesin kayıt niteliğindedir ve tur eşleştirmeleri bu kayıtlar dikkate alınarak yapılacaktır. Kayıt formlarının içeriklerinin doğru ve eksiksiz olmasından katılımcılar sorumludur. Düzenleme kurulu ya da alt kurulları formun tam ve doğru olarak doldurulmamasından dolayı oluşabilecek zarar, ziyan ve iletişim sorunlarından sorumlu tutulamazlar.



4.2) Katılım payı:

Herhangi bir katılım payı yoktur.

5) Kurallar ve Maç Usulü

5.1) Maçlar 19x19 boyutlu tahtada, 30 dakika ana süre, 3 x 20 saniye Japon byoyomisi, Japon sayma kurallarına göre oynanacaktır.

5.2) Tüm maçlar eşleştirme sisteminin belirlediği renklere göre yapılarak başlatılacaktır.

Beyaz 6.5 komi alır.

5.3) Turnuva sıralaması aşağıdaki eşitlik bozucular dikkate alınarak yapılacaktır;

-MMS, SOS, SOSOS, DC, doğum tarihi (*).

(* Önceki dört eşitlik bozucunun yeterli olmaması durumunda yaşça daha küçük oyuncu üst sırada yer alacaktır.

5.4) Maçlar KGS Türk Odası'nda, ilan edilen tarihte ve belirtilen saatlere uygun olarak yapılacaktır.

Oyuncuların genel Go ritüellerine ve rakibine saygı geleneklerine uygun olarak maç saatinden en az 15 dakika evvel KGS Türk Odası'nda hazır olmaları gerekmektedir.

Eşleştirmeler sistem tarafından maç başlama saatinden 5 dk. önce yapılacaktır. O an online olmayan oyuncular eşleştirmeye otomatik olarak dahil edilemeyecektir. Maçına ilan edilen saatten itibaren 15 dakika içinde başlamamış olan oyuncular zamana karşı kaybetmiş kabul edilecektir.

Maç esnasında oyunculardan herhangi biri problem yaşar ve oyundan çıkar ise 10 dakika içerisinde maça dönebilir, tek defada 10 dakikanın üstünde gecikmelerde hükmen mağlup sayılacaktır. Bir maçta aynı oyuncu üçten fazla kez maçtan çıkar ise hükmen mağlup sayılacaktır.

5.5) Takıma seçilen oyuncuların doğum yıllarının doğruluğunu kanıtlayacak şekilde Lig Koordinatörü'ne ilgili belgeleri ibraz etmesi gereklidir. Bu husus Avrupa Go Federasyonu tarafından hassas şekilde sorgulanmaktadır.



5.6) Maçlar sırasında, oyuncuların standart turnuvalarda olduğu gibi ve Go oyununun ruhuna uygun olarak, herhangi bir yazılı Go materyali (kitap, joseki sözlüğü, ölüm-yaşam problemi, vs..) kullanmamaları, başka bir oyuncudan yazılı veya sözlü yardım almamaları ve ayrıca hiç bir surette akıllı Go programlarından destek almamaları beklenir.

Maç sırasında veya sonrasında herhangi bir desteğin / yardımın tespit edilmesi veya şüphe oluşması durumunda İtiraz ve Oyun Değerlendirme Kurulu durumu değerlendirecek olup ilgili karar nihaidir. Yukarıda bahsedilen kuraldışı durumlardan birinin tespit edilmesi durumunda oyuncu turnuvadan ihraç edilecektir.

Söz konusu ihlal durumu ayrıca kayıtlara geçilecek olup oyuncunun süreli veya süresiz olarak, düzenleyici ve destekleyici dernekler tarafından düzenlenecek turnuvalara katılması mümkün olmayacaktır.

5.7) Turnuvaya katılacak oyuncular turnuva kaydı sırasında KGS hesap adlarını bildireceklerdir. Daha önceden KGS hesabı bulunmayan oyuncuların yeni hesap oluşturmaları gerekmektedir.

Eşleştirmeler yapılırken KGS seviyeniz dikkate alınacaktır. KGS seviyenizin kayıta beyan edilen seviye ile aynı olması oyuncunun sorumluluğundadır.

AGGTŞ'de yer alacak takım oyuncuları buradaki maçlarda da aynı hesaplarını kullanacaklardır.

5.8) Turnuvalar boyunca oyuncular KGS genel kurallarına uygun olarak hareket edeceklerdir.

5.9) AGGTŞ' da yer alan takım oyuncuları, Takım Koordinatörü tarafından belirlenecek usullere ve stratejilere uygun şekilde hareket edeceklerdir.

6) Ödüller

Dernekler imkanları dahilinde dereceye giren ve üstün başarı gösteren oyunculara muhtelif ödüller verebilir.

7) Diğer Hususlar



7.1) Tüm maçlar KGS Go Server (KGS) üzerinden ve KGS Türk Odası'nda oynanacaktır.

<https://www.gokgs.com>

Oyuncunun KGS üye kaydı için bilgisayarda KGS uygulamasını kullanması gerekmektedir.

Oyuncular eğer tercih ederlerse cep telefonu üzerinden KGS'ye erişmek için tarayıcıdan <https://shin.gokgs.com> adresine girebilir. Ancak, maçların bilgisayar kullanarak yapılması tavsiye edilir.

KGS kaydı konusunda yardım gerekirse oyuncu Takım Koordinatörü'ne danışabilir.

7.2) Turnuvaların amacına ve ruhuna uygun olarak oyuncuların tüm maçlarına çıkmaları beklenir.

Geçerli mazeretini zamanında belirtmek suretiyle oyuncu Turnuva Eşleştirme Operatörü'ne turnuvadan ayrılacağını bildirmek zorundadır. Mazeretin geçerliliği YK tarafından değerlendirilir, YK'nın bu konudaki kararı nihaidir.

Mazeretin geçerli bulunmaması durumunda Dernekler Madde-4.6. da belirtilen cezaları uygulama hakkını saklı tutar.

7.3) Kayıt olan oyuncular, işbu yönergeyi okuduklarını, anladıklarını ve turnuvalar boyunca gerekleri doğrultusunda davranacaklarını taahhüt ederler.

