



## **TÜRKİYE GENÇLER ONLINE GO MİLLİ TAKIMI SEÇME YÖNERGESİ**

### **1.AMAÇ:**

İşbu yönerge Avrupa Go Federasyonu tarafından online (çevrimiçi) olarak düzenlenen Avrupa Gençler Go Takım Şampiyonası'na (AGGTŞ), Türkiye adına katılacak genç Go oyuncularının seçilmesi için oluşturulmuştur. Bu vesileyle, TC vatandaşı genç oyuncuların uluslararası platformda ülkemizi temsil etme ve başka ülkelerin takımları ile mücadele ederek Go deneyimi kazanmaları amaçlanmaktadır.

### **2.TANIMLAR:**

#### **Düzenleyici Dernek:**

İlgili seçme turnuvaları Türkiye Go Oyuncuları Derneği, kısaca TGOD tarafından düzenlenecek veya düzenletilecek olup, bu turnuva sonuçları dikkate alınmakla birlikte genç milli takım oyuncuları TGOD tarafından seçilecektir.

#### **Destekleyici Dernekler:**

İstanbul Go Oyuncuları Derneği, kısaca IGOD  
Ankara Go Oyuncuları Derneği, kısaca AGOD  
Eskişehir Go Oyuncuları Derneği, kısaca ESGO  
İzmir Go Oyuncuları Derneği, kısaca GOIZM  
Akdeniz Go Derneği.

#### **Yönetim Kurulu:**

Türkiye Go Oyuncuları Derneği Yönetim Kurulu, kısaca YK.

#### **Takım Koordinatörü:**

YK tarafından belirlenmiş ve seçme turnuvalarının ve AGGTŞ'nin işleyişi ile her türlü işlerden birincil sorumlu ve yetkili kişidir.  
AGGTŞ ile ilgili detaylı bilgiler için ; <https://eurogofed.org/eygtc/>

#### **İtiraz ve Oyun Değerlendirme Kurulu:**

Oyunlarla ilgili ihtilaflı durumların ortaya çıkması durumunda ilgili itirazları ve oyunların değerlendirilmesi ile sorumlu kuruldur.

#### **Turnuvalar:**

Turnuvalara katılacak oyuncuların asgari son 2 (iki) yıldır TC vatandaşı olması gereklidir ve talep edildiğinde ibraz etmek zorundadır.

Belirlenmiş yaş gruplarına yönelik olarak ve KGS Go Server (KGS) da online olarak düzenlenen milli takım seçme turnuvalarıdır.

Turnuvalar avanssız olarak oynanır.

Turnuvalar (Ön Seçme Turnuvası ve Nihai Seçme Turnuvası) aşağıda belirtilen yaş grupları için ayrı ayrı düzenlenecektir.

U20 : Doğum yılı 2002 ve sonrası,

U16 : Doğum yılı 2006 ve sonrası,

U12 : Doğum yılı 2010 ve sonrası.

Daha büyük yaş grubundaki oyuncular daha küçük yaş grubu turnuvalarına katılamazlar. Yaşı küçük oyuncular daha büyük yaş grubu turnuvalarına girmekte serbesttir, ancak turnuvalar eş zamanlı düzenleneceğinden her oyuncu ancak bir turnuvada yer alabilir.

**Turnuva Eşleştirme Operatörü:**

Milli Takım Seçme Turnuvaları'nda oyuncuların eşleştirmelerinin yapılması, ilanı ve turnuva takviminin işleyişinden sorumlu kişidir.

**Takvim:**

TGOD YK, katılımcı sayısına göre turnuva tarihinde, tur sayılarında ve turnuva programında değişiklik yapma hakkını saklı tutar ve gerekli hallerde duyurusunu yapar. TGOD YK, katılımcı sayısına bağlı olarak Ön Seçme Turnuvası'nı, Nihai Seçme Turnuvası şeklinde değerlendirebilir.

Türkiye Genç Milli Takımı'na seçilen oyuncular 6 ay içinde yapılacak AGGTŞ maçlarında yer alacaktır.

**Takım:**

AGGTŞ'na katılım toplamda 15 (onbeş) kişilik U20, U16 ve U12 yaş gruplarından karma bir takımla gerçekleşecektir.

**Joker Kartı:**

TGOD en fazla 5 (beş) oyuncu için joker kartı kullanma hakkını saklı tutar.

Joker kartı daha önceki ulusal veya uluslararası turnuvalarda yer alıp başarı gösteren, belli bir seviyenin üstündeki oyunculara tahsis edilir.

Joker Kartı tahsis edilen oyuncular yukarıda bahsi geçen seçme turnuvalarından muaf olup doğrudan milli takımda yer alırlar.

**GoR (Go Rating):**

Bir oyuncunun Avrupa Go Veritabanı'nda bulunan seviyesini ifade eden sayıdır. Herhangi bir seviye bilgisi olmayan oyuncu Takım Koordinatörüne danışarak seviye belirleme işlemini gerçekleştirir.

**3.KAYIT VE KATILIM PAYI:****Kayıt:**

Ön Seçme Turnuvası'na katılmak isteyen oyuncular TGOD websitesinde yapılacak duyuruya istinaden belirtilen tarihler arasında kayıtlarını gerçekleştirecektir.

Kayıtlar kesin kayıt niteliğindedir ve tur eşleştirmeleri bu kayıtlar dikkate alınarak yapılacaktır. Oyuncular turnuvaya veya belli bir tura katılmama durumlarını turnuva başlamadan [iletisim@tgod.org.tr](mailto:iletisim@tgod.org.tr) adresine eposta atarak bildirmesi gerekmektedir.

Nihai Seçme Turnuvası'na katılacak oyuncular, Ön Seçme Turnuvası'nda dereceye giren oyuncularından seçilecek olup yaş kategorisi bazında 32 kişiyi aşmayacaktır.

**Katılım payı:**

Herhangi bir katılım payı yoktur.

**4.KURALLAR VE MAÇ USULÜ**

**4.1.** Maçlar 19x19 boyutlu tahtada, 45 dakika ana süre, 3 x 30 saniye Japon byoyomisi, Japon sayma kurallarına göre oynanacaktır.

**4.2.** Tüm maçlar eşleştirme sisteminin belirlediği renklere göre yapılarak başlatılacaktır. Beyaz 6.5 komi alır.

**4.3.** Turnuva sıralaması aşağıdaki eşitlik bozucular dikkate alınarak yapılacaktır;  
-MMS, SOS, SOSOS, DC, doğum tarihi (\*).

(\*). *Önceki dört eşitlik bozucunun yeterli olmaması durumunda yaşça daha küçük oyuncu üst sırada yer alacaktır.*

**4.4.** Maçlar KGS Türk Odası'nda, ilan edilen tarihlerde ve önkayıtta belirtilen saatlere uygun olarak yapılacaktır.

Oyuncuların genel Go ritüellerine ve rakibine saygı geleneklerine uygun olarak maç saatinden en az 15 dakika evvel KGS Türk Odası'nda hazır olmaları beklenir.

Maçına ilan edilen saatten itibaren 30 dakika içinde başlamamış olan oyuncular zamana karşı kaybetmiş kabul edilecektir.

Maç esnasında oyunculardan herhangi biri problem yaşar ve oyundan çıkar ise 10 dakika içerisinde maça dönebilir, tek defada 10 dakikanın üstünde gecikmelerde hükmen mağlup sayılacaktır. Bir maçta aynı oyuncu üçten fazla kez maçtan çıkar ise hükmen mağlup sayılacaktır.

**4.5.** Nihai Seçme Turnuvası'na katılmaya hak kazanan oyuncuların doğum yıllarının doğruluğunu kanıtlayacak şekilde Takım Koordinatörü'ne ilgili belgeleri ibraz etmesi gereklidir. Bu husus Avrupa Go Federasyonu tarafından hassas şekilde sorgulanmaktadır.

**4.6.** Maçlar sırasında, oyuncuların standart turnuvalarda olduğu gibi ve Go oyununun ruhuna uygun olarak, herhangi bir yazılı Go materyali (kitap, joseki sözlüğü, ölüm-yaşam problemi, vs..) kullanmamaları, başka bir oyuncudan yazılı veya sözlü yardım almamaları ve ayrıca hiç bir surette akıllı Go programlarından destek almamaları beklenir.

Maç sırasında veya sonrasında herhangi bir desteğin / yardımın tespit edilmesi veya şüphe oluşması durumunda İtiraz ve Oyun Değerlendirme Kurulu durumu değerlendirecek olup ilgili karar nihaidir. Yukarıda bahsedilen kuraldışı durumlardan birini tespit etmesi durumunda oyuncu turnuvadan ihraç edilecektir.

Sözkonusu ihlal durumu ayrıca kayıtlara geçilecek olup oyuncunun süreli veya süresiz olarak, düzenleyici ve destekleyici dernekler tarafından düzenlenecek turnuvalara katılması mümkün olmayacaktır.

**4.7.** Turnuvalara katılacak oyuncular turnuva kaydı sırasında KGS hesap adlarını da bildireceklerdir. Dolayısıyla, daha önceden KGS hesabı bulunmayan oyuncuların hesap oluşturmaları gerekmektedir.

Oyuncular seçme turnuvaları sırasında bu hesapları üzerinden maçlarını yapacaktır.

AGGTŞ de yer alacak takım oyuncuları da bu maçlarda aynı hesaplarını kullanacaktır.

**4.8.** Turnuvalar boyunca oyuncular KGS genel kurallarına uygun olarak hareket edeceklerdir.

**4.9.** AGGTŞ' da yer alan takım oyuncuları, Takım Koordinatörü tarafından belirlenecek usullere ve stratejilere uygun şekilde hareket edeceklerdir.

## **5.ÖDÜLLER**

Dernekler imkanları dahilinde dereceye giren ve üstün başarı gösteren oyunculara muhtelif ödüller verebilir.

## **6.DİĞER HUSUSLAR**

**6.1.** Tüm maçlar KGS Go Server (KGS) üzerinden ve KGS Türk Odası'nda oynanacaktır.

<http://www.gokgs.com/>

Oyuncunun KGS üye kaydı için bilgisayarda KGS uygulamasını kullanması gerekmektedir. Oyuncular eğer tercih ederlerse cep telefonu üzerinden KGS'ye erişmek için tarayıcıdan [shinkgs.com](http://shinkgs.com) adresine girebilir. Ancak, maçların bilgisayar kullanarak yapılması tavsiye edilir.

KGS kaydı konusunda yardım gerekirse oyuncu Takım Koordinatörü'ne danışabilir.

**6.3.** Turnuvaların amacına ve ruhuna uygun olarak oyuncuların tüm maçlarına çıkmaları beklenir.

Geçerli mazeretini zamanında belirtmek suretiyle oyuncu Turnuva Eşleştirme Operatörü'ne turnuvadan ayrılacağını bildirmek zorundadır. Mazeretin geçerliliği YK tarafından değerlendirilir, YK'nın bu konudaki kararı nihaidir. Mazeretin geçerli bulunmaması durumunda Dernekler Madde-4.6. da belirtilen cezaları uygulama hakkını saklı tutar.

**6.4.** Kayıt olan oyuncuların işbu yönergeyi okudukları, anladıkları ve turnuvalar boyunca gerekleri doğrultusunda davranacaklarını taahhüt ederler.

**6.5.** YK gerekli gördüğü durumlarda işbu yönergede değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

**7.** İşbu yönerge 7 maddeden oluşmaktadır.