

TÜRKİYE GO DERNEĞİ

Eşleştirme Operatörlüğü Eğitimi – Aralık 2024

Program Hedefi

- Katılımcılara ulusal düzeyde turnuvalarda eşleştirme yürütecek, sonuçlandıracak ve raporlayacak teknik bilgi ve beceri kazandırmak.

Ders Hedefleri

1. Tanıtım

- Eşleştirme operatörünün turnuva ekibi içindeki yeri ve görevini bilir.
- Go için kullanılan yarışma türlerini bilir ve ayırt eder.

2. Mevzuat

- Avrupa Go Federasyonu yönergelerinden haberdardır ve en güncel hallerine nereden ulaşacağını bilir.
- TGOY yönergelerinden haberdardır ve en güncel hallerine nereden ulaşacağını bilir.
- Turnuvaya özgü kural ve kaidelerle ilgili önceden bilgi alması gerektiğini bilir ve bunun için turnuva yöneticisiyle temasa geçmesi gerektiğini bilir.
- Avrupa Go Veri Tabanı'na bilgi giriş özelliklerinden haberdardır ve doğru raporlama için gerekli şartları bilir.

3. Yarışma Ortamı

- Turnuva sonuçlarının bildiriminde oyuncuların kullandığı formları okumayı bilir.
- Oyuncuları turlara ekleme ve turdan çıkarma için kullanılacak formların olduğundan emin olur, takibini yapar.
- Eşleştirme yapılan bilgisayarın yetkisiz erişime açık olmadığından emin olur.
- Sıralama tablosunu okumayı ve yorumlamayı bilir.
- Turnuva sürecinin dinamik ve her an değişikliğe açık olduğunu bilir ve olası değişiklikleri takip etmek için gerekli önlemleri almayı bilir.
- Eşleştirmelerde etik ve fair play hakkında farkındalığa sahiptir. Bu konulara dikkat eder ve bilgisi yetmediği durumlarda itiraz kurulu, başhakem ve hakem

kurulu, turnuva organizatörleri ve diğer eşleştirme operatörlerinden yardım alması gerektiğini bilir ve uygular.

4. Yarışma Süreçleri

- Turnuvanın sadece maçlardan ibaret olmadığını bilir.
- Turnuva öncesi, sırası ve sonrasında eşleştirme operatörüne düşen sorumluluk ve görevleri bilir ve uygular.

5. Eşleştirme Programları

- Neden bilgisayar kullanıldığını bilir ve anlar.
- Farklı turnuva eşleştirme programlarından haberdardır ve görevin gerektirdiği programı nasıl seçeceğini bilir.
- **OpenGotha** programının arayüzüne, ayarlarına ve kullanımına aşinadır. Bu programla eşleştirme yürütebilir.
- **MacMahon** programının arayüzüne, ayarlarına ve kullanımına aşinadır. Bu programla eşleştirme yürütebilir.
- **PairGoTh** programının arayüzüne, ayarlarına ve kullanımına aşinadır. Bu programla eşleştirme yürütebilir.

6. Sık Karşılaşılan Durumlar ve Sorular

- Eşleştirme yaparken sıklıkla karşılaşılan sorunlara dair bilgisi vardır. Bu sorunlara çözüm üretebilir.
- Turnuva katılımcılarının sıkça sordukları sorulara aşinadır.

Ön Koşul

- En az beş ulusal turnuvaya katılmak, en az birinin 1. sınıf turnuva olması.
- AGF ve TGOD belgelerini okumak ve hâkim olmak:
 - [Turnuva Sistemi Kuralları](#)
 - [Avrupa Go Federasyonu Seviye Sistemi Kuralları](#)
 - [Turnuva Rehberi](#)
 - [Turnuva Genel Kuralları](#)
 - [TGOD Playoff Yönergesi \(Aralık 2023\)](#)
 - [TGOD Turnuva Sınıflandırma Yönergesi \(Aralık 2023\)](#)
 - [TGOD Turnuva Değerlendirme Raporu](#)
- Katılımcıların bilgisayarlarında Java'nın son sürümü yüklü ve çalışır durumda olmalıdır.

Sınav ve Geer Not

Katılımcıların geer notu **70** puan ve üzeridir. Sınav, teorik ve pratik olmak üzere **2 blmden** oluşacaktır.

Ders Programı

- **10.00-10.05:** Açılış Konuşması
- **10.05-11.00:** Tanışma ve Tanıtım
- **11.00-12.15:** Mevzuat
- **12.15-12.45:** Öğle Arası
- **12.45-13.45:** Yarışma Ortamı
- **13.45-14.45:** Yarışma Süreleri
- **14.45-15.45:** Eşleştirme Programları - 1
- **15.45-16.45:** Eşleştirme Programları - 2
- **16.45-18.00:** Sık Karşılaşılan Durumlar ve Sorular, Uygulama
- **18.00-18.30:** Final Sınavı
- **18.30-19.00:** Kapanış Değerlendirmesi - Açık Ulu Sohbet

Her bir ders, **30 dakika anlatım, 15 dakika soru-cevap ve değerlendirme, 15 dakika ara** olarak tasarlanmıştır. Ancak akışta bu süreler deėişebilir.