

TÜRKİYE KADINLAR GO LİGİ (TKGL)

1. SEZON DEĞERLENDİRME RAPORU

1. Giriş ve Amaç

Bu rapor, Türkiye Go Derneği (TGOD) çatısı altında ilk sezonu tamamlanan [Türkiye Kadınlar Go Ligi](#)'nin (TKGL) yönetim, işleyiş ve katılımcı geri bildirimleri doğrultusunda değerlendirilmesi amacıyla hazırlanmıştır. Ligi organize etmedeki temel amaç:

- kadın oyuncuların Go ekosisteminde aktif kalmalarını sağlamak
- teknik gelişimlerini desteklemek
- özellikle başlangıç-orta seviyelerde (Kyu) görülen sporu bırakma eğilimini en aza indirmektir.

TKGL, sporda tam eşitlik sağlanana kadar dezavantajlı grupları destekleyen meşru bir "geçici özel önlem" politikası olarak yürütülmektedir.

2. Lig Yapısı ve Operasyonel Düzen

İlk sezonda uygulanan ve yönergelerle sabitlenen operasyonel standartlar şu şekildedir:

- **Lig Modeli:**
 - Katılımcı sayısındaki aylık dalgalanmaları tolere edebilmek adına "Esnek Kademeli Küme (Asansör) Modeli" başarıyla uygulanmıştır.
 - Kümeler aylık periyotlar halinde, ideal olarak 6 oyuncudan oluşacak şekilde kurgulanmıştır.
- **Müsabaka Koşulları:**
 - Resmi maçlar KGS platformundaki Türk Odası'nda, Nigiri ile otomatik belirlenen renklerle, handikapsız, Japon kuralları esasıyla ve 19x19 tahta boyutunda oynanmıştır.
 - Zaman kontrolü olarak 45 dakika ana süre ve 3x30 saniye Byo-yomi uygulanmıştır.
- **Puanlama ve Sıralama:**
 - Galibiyete ve hükmen galibiyete 3 puan, mağlubiyete 1 puan, hükmen mağlubiyete ise 0 puan verilmiştir.
 - Eşitlik durumlarında sırasıyla İkili Averaj, SOS, SODOS ve Play-Off kriterleri dikkate alınmıştır.

3. Katılımcı Profili

3.1. Seviye Dağılımı

Kyu Aralığı	Katılımcı Sayısı	Oran
1-10 kyu (güçlü)	10	%37
10-15 kyu	4	%15
15-20 kyu	7	%26
20-25 kyu (yeni)	6	%22

3.2. Program Öncesi Oyun Sıklığı

Sıklık	Katılımcı Sayısı
Çok az oynuyordum	12 (%44)
Haftada bir kez civarı	8 (%30)
Haftada birkaç kez	6 (%22)
Nadiren (ayda birkaç kez)	1 (%4)

3. Katılımcı Anketi Analizi (Geri Bildirimler)

Bu rapor, Kadın Go Ligi değerlendirme anketine katılan 27 oyuncunun yanıtlarını analiz etmektedir. Anket; lig maçları, maç yorumları, tsumego dersleri ve katılımcıların genel motivasyon düzeyleri üzerine kapsamlı geri bildirim toplamıştır.

27 Toplam Katılımcı	5.4 / 7 Genel Memnuniyet	5.1 / 7 Devam İsteği	5.07 / 7 Eğitimci Desteği
-------------------------------	------------------------------------	--------------------------------	-------------------------------------

3.1. Öne Çıkan Olumlu Bulgular

- **Yüksek Motivasyon ve Aidiyet:** Katılımcıların büyük bir kısmı programın kendilerini Go oynamaya teşvik ettiğini, düzenli oynama alışkanlığı kazandırdığını ve kadın oyuncularla bağ kurma şansı tanıdığını belirtmiştir.
- **Eğitimci ve Mentor Kalitesi:** Eğitim kadrosunun maç yorumlarının akıcı, açıklayıcı ve motivasyon artırıcı olduğu neredeyse tüm katılımcılar tarafından tam puanla doğrulanmıştır.
- **Güvenli Alan Hissi:** Katılımcılar grupta kendilerini güvende hissettiklerini ve hata yapmaktan korkmadan oynayabildiklerini ifade etmişlerdir.

3.2. Yaşanan Zorluklar ve Şikayetler

- **Seviye Dengesi ve Kyu Farkı Kaygısı:** Aynı küme içerisinde yer alan oyuncular arasında belirgin seviye farklarının bulunması, düşük seviyedeki oyunculara ciddi kaygıya ve kazanılan maçlarda bile üzüntüye yol açmıştır. Üst gruplara yükselen bazı oyuncular, çok daha güçlü rakiplerle karşılaştıklarında puanlama adaletsizliği hissedebileceklerini dile getirmiştir.
- **Zaman Baskısı ve Planlama Zorlukları:** Haftalık en az 1 maç tamamlama zorunluluğu, çalışan ve yoğun programı olan katılımcılar üzerinde baskı yaratmıştır. Bir katılımcı, uyku saati kısıtlaması nedeniyle rakipleriyle ortak zaman dilimi bulmakta zorlandığını iletmiştir. Bazı oyuncular ise rakiplerinin maç planlama süreçlerinde ilgisiz kaldığından şikayet etmiştir.
- **Tsumego Çalışmalarının Ağır Gelmesi:** Başlangıç seviyesindeki oyuncular haftalık tsumego alıştırmalarını ve tsumego turnuvalarını çok hızlı, zor ve anlaşılmaz bulduklarını; bu durumun motivasyon kırıcı olabildiğini belirtmişlerdir.

4. Gelecek Sezon İçin Stratejik Planlama ve Öneriler

Lig Koordinatörlüğü olarak ikinci sezonun planlamasında anket sonuçları doğrultusunda şu adımların atılması kararlaştırılmıştır:

4.1. Eğitim ve Tsumego Yapısının Özelleştirilmesi

- **Seviyeye Göre Tsumego Grupları:** Tsumego turnuvaları ve ödevleri, ileri seviye oyuncuların sıkılmasını, başlangıç seviyesinin ise pes etmesini önlemek amacıyla lig kümelerine paralel olarak seviyelendirilmelidir.
 - Bunu sağlamak için, yeni sezonda tsumego turnuvaları, haftalık standart GoProblems.com turnuvası haricinde, TKGL ekibine özel olarak eğitmenin seçeceği seviye ve süre kriterleri ile kurulacaktır.
- **Ders ve Analiz Kayıtları:** Yoğun programları nedeniyle canlı yayınlara katılmayanlar için maç analizlerinin sisteme kaydedilerek sonradan erişime açılması zorunluluk haline getirilmelidir.
 - Bütün maç analiz dersleri kayıt altına alınacak ve ilgili hafta içerisinde ortak iletişim kanalı üzerinden paylaşılacaktır.
- **Temel Seviye Destek Dersleri:** Kümeler içi seviye farkını kapatmak adına, temel eksikleri olan oyunculara yönelik ana ders öncesinde haftalık veya aylık ek kısa eğitim seansları organize edilmelidir.
 - Aylık olarak yeni başlayan oyunculara özel ek eğitim seansı oluşturulacaktır.
- **Zaman Baskısı ve Planlama Zorlukları Desteği:** Sezon başında seçilerek ilan edilen lig hakemi, sorun yaşanan durumlarda özelden iletişime açık olacak ve gereken durumlarda arabulucu olarak görev yapacaktır.

4.2. Operasyonel ve Sosyal Geliştirmeler

- **Özel Teşvik Ödülleri:** Yönergede yer alan "Savaşçı Ruh" ve "En Çok Gelişim Gösteren Oyuncu" gibi özel ödüllerin kriterleri sezon başında ilan edilerek katılım ve süreklilik ödüllendirilmelidir.
- **Tanıtım ve Görünürlük Faaliyetleri:** Topluluğu büyütmek adına kurumsal şirketlerle bağlar kurulmalı, sosyal medya tanıtımlarına ağırlık verilmeli ve fiziksel turnuvalarda kullanılmak üzere ayaklı afiş/roll-up çalışmaları yapılmalıdır.
- **Yerel ve Yüz Yüze Buluşmalar:** Farklı şehirlerdeki oyuncuların motivasyonunu artırmak ve yeni oyuncu kazanımı sağlamak amacıyla yerel go toplulukları üzerinden yüz yüze oyun günleri ve sosyal etkinlikler planlanmalıdır.

5. Sonuç

TKGL 1. Sezonu, kadın oyuncuların oyunda kalma sürelerini artırma hedefinde güçlü bir temel atmıştır. Katılımcıların sisteme olan inancı ve eğitim kadrosuna duyulan güven üst düzeydedir.

İkinci sezonda zamanlama esneklikleri, tsumego seviyelendirmeleri ve küme içi denge optimizasyonları tamamlanarak ligin kalıcı ve sürdürülebilir bir marka haline getirilmesi hedeflenmektedir.