

KURALLAR

Yayın Mayıs 2017

tgod.org.tr
iletisim@tgod.org.tr
+90 312 491 17 48
+90 312 491 17 49
+90 533 614 71 31
Türk-Japon Vakfı,
Ferit Recai Ertuğrul Caddesi
No:2, Or-An, Ankara

Eşli Go Turnuva Kuralları

AGF turnuva kurallarının yanı sıra Eşli Go turnuvasında uygulanan kurallar:

1- Partnerlik

Turnuvaya katılan bütün ekipler bir kadın ve bir erkek oyuncudan oluşmaktadır.

(Leela bot, AlphaGo,... maalesef turnuvamıza katılamıyorlar. Potansiyel eşlerini kibarca reddettiler. Ama çok selam söylediler.)"

2- Oturma pozisyonu

Siyah kadın oyuncu, beyaz kadın oyuncunun karşısına gelecek şekilde ve aynı şekilde siyah erkek oyuncu beyaz erkek oyuncunun karşısına gelecek şekilde oturur. Aynı ekipte bulunan partnerler yan yana oturmalıdır.

***Ayrıca, eşli go partnerleri oyun sırasında aynı anda masadan ayrılamaz.

3- Hamle sıralaması

Siyah kadın oyuncu ilk hamleyi yapar.

Hamle sıralaması;

Siyah kadın oyuncu->Beyaz kadın oyuncu->Siyah erkek oyuncu->Beyaz erkek oyuncu->Siyah kadın oyuncu->Beyaz kadın oyuncu->... şeklinde ilerler.

4- Maç sırasında partnerler arası iletişim

Maç esnasında partnerler birbiri ile konuşamaz, fikir veremez, mimikler vb. hareketler ile iletişim kuramaz.

Maç sırasında partnerlerin kullanabileceği cümleler:

- "Sıra bende mi?" "Evet/Hayır"
(sende falan da diyebilirsiniz tabi o kadar da değil)
- "Terk edelim mi?" "Evet/Hayır"
(*"Yok ya daha buraya saldırırız" şeklindeki yorumlar yapmazsak iyi olur.*)

*Bunun haricindeki konuşmalarda, art niyetli olduğu kanısına varılması durumunda, turnuva düzenleme komitesi tarafından kuralı çiğneyen ekibin mağlubiyetine karar verilebilir.

5- Terk etme

Terk etme durumu, hamle sırası hangi oyuncuda ise onun tarafından ilan edilir.

Eşiniz terk ettiğinizi ilan ederse, bu durum geriye alınamaz.

Partnerlerinize danışarak terk etmeniz tavsiye edilmektedir.

6- Oyunu sayma evresine geçiş

Dameler de süre dahilinde sırayla doldurulduktan sonra, ilk defa "PAS" diyen eşten itibaren sırasıyla bütün oyuncular "PAS" demelidir. Devamında oyunun sayma aşamasına geçilebilir.

7- Hamle yapma sırasının karıştırılması durumu (Rotasyon karışıklığı)

- Hamle sırasının karıştırıldığına dair itiraz, o hamle yapıldıktan sonra ve sonraki hamle oynanmadan yapılabilir. Rotasyon karıştıktan sonra hamle yapılırsa ve itiraz onun üzerine gelirse, kabul edilmez.
- Eğer rotasyon karışıklığının kasıtlı olduğu kararına varılırsa, kasıtlı olarak rotasyonu bozan ekip o maçta mağlup sayılır.
(Örneğin: 5dan kadın ve 5 kyu erkek oyuncudan oluşan ekipte, tahtada yaşam/ölümü etkileyen bir hamle yapılması durumunda sıra erkek oyuncuda ise ve kadın oyuncu erkek oyuncunun cevabı bulamayacağını düşünerek kendisi hamle yaparsa gruba müdahale etmek için, ekip diskalifiye edilebilir. Bu tip durumların yaşanmaması açısından, sıranının sizde olup olmadığından emin olmak için öncelikle partnerinize danışmanızı rica ederiz.)
- Kasıtsız olarak yapılan rotasyon hatasından sonra devam etme:
Rotasyon hatası yapıldığında, normal rotasyona göre devam edilir.

Örnek rotasyon sorunu:

...->Siyah erkek oyuncu->Beyaz erkek oyuncu->Siyah kadın oyuncu->Beyaz kadın oyuncu->SİYAH KADIN OYUNCU (burada siyah erkek oyuncu oynamalıydı)->beyaz kadın oyuncu(normalinde siyah kadın oyuncudan sonra beyaz kadın oyuncu oynuyor, o yüzden rotasyon hatası normal patterne döndürülerek çözülüyor)->siyah erkek oyuncu->beyaz erkek oyuncu->...

Kaynak: <http://www.pairgo.or.jp/setumei/rule.htm>